

AIRSOFT-GAMES.COM

For those who play the game!



ALGEMEEN REGLEMENT VOOR OPEN EVENEMENTEN

Airsoft-Games.com is een onderdeel van Airsoft-Supply BVBA | www.airsoft-supply.com

Voorwoord

Airsoft-Games.com is niet gebonden aan eender welke politieke of religieuze of levensbeschouwelijke groepering en zal zich op geen enkele wijze voor activiteiten van deze aard engageren. In dit reglement worden uitvoerig de spelregels, gedragscodes en huisregels behandeld en elke deelnemer is verplicht om onze disclaimer uit te printen en te ondertekenen waarbij de desbetreffende speler bevestigt dat hij/zij dit reglement aandachtig heeft gelezen en akkoord gaat met alle bepalingen van dit document om deel te kunnen nemen aan een van onze open Combat-Simulatie evenementen.

De disclaimer kunt u downloaden op de website: www.airsoft-games.com en dient u ondertekend in te leveren op de dag dat u komt spelen.

© 2003 – 2010 - Copyright Airsoft-Supply BVBA – Dit document bevat gegevens van ons. U gaat ermee akkoord onze auteursrechten en/of handelsmerken/logo's niet te gebruiken, te kopiëren, te wijzigen of te verspreiden.

Spelersmentaliteit

Spelers maken het spel en op de dag dat u bij ons komt spelen, bent u een soldaat en met deze mentaliteit moet u ook deze dag ervaren. Deels natuurlijk voor het realisme van het spel, maar anderzijds willen wij dat er aandachtig en respectvol wordt omgegaan met elkaar. Deze Com-Sim evenementen zijn een "gentleman's" game en er zal ook op die manier gespeeld moeten worden. Het kan zijn dat u tijdens een van onze Com-Sim evenementen blauwe plekken oploopt of dat iemand u van dichtbij – per ongeluk – raakt. Dit kan nu eenmaal gebeuren in een realistische setting en ga daar dus dan ook altijd van uit.

Bij boksen kunt u verwachten dat u een klap krijgt, bij voetbal kunt u een schop tegen het been krijgen en bij Combat-Simulatie evenementen kan het zijn dat u een blauwe plek oploopt. Als u dat niet ziet zitten, of hier niet tegen kan, is het wellicht beter om een andere sport te gaan beoefenen. Ga dus altijd met deze instelling het veld in! Op alle ASG Com-Sim evenementen wordt de zogenaamde "PANG"-regel daarom ook NIET toegepast voor airsoft-replicawapens onder de 360 FPS en is deze regel enkel van kracht bij zogenaamde Sniper rifles die harder dan 360 FPS schieten. Wij zijn van mening dat "PANG" voor kinderen is en niet past in de realistische setting die wij organiseren. Dat is tevens ook de reden dat wij geen deelnemers onder de 18 jaar aannemen.

Tevens is gezond verstand een must bij Com-Sim evenementen en probeer dan ook altijd zo bewust en verantwoordelijk mogelijk het spel te spelen. Onze instructeurs zijn ten alle tijden aanwezig en houden rechtvaardig doch streng toezicht op de spelers en het spel. Een ieder die verantwoordelijk is voor spelbederf – dit kan zijn: schelden, ruzies, onverantwoord spel, oneerlijkheid of andere zaken die leiden tot spelverderf – wordt direct van het evenement verwijderd - zonder teruggave van toegangsgeld – om de sport en de andere deelnemers te beschermen.

Wij houden geen pauzes om te eten. De ASG-evenementen gaan de gehele dag door. Kunt u dit niet aan? Bent u snel moe of vindt u het erg leuk om het merendeel van de dag in de Safety Zone te staan leuteren? Dan kunt u beter niet bij ons komen spelen en kunt u beter iets anders gaan doen. Hier wordt streng toezicht op gehouden door onze instructeurs en wanneer u zich in de Safety Zone bevindt zonder een goede reden zal u vriendelijk worden verzocht de Safety Zone te verlaten en het speelveld te betreden. Wij organiseren Combat-Simulatie evenementen op hoog niveau voor een ieder met de juiste instelling, duidelijker kunnen wij het niet maken.

Spreekt dit u aan? Dan bent u bij ons van harte welkom! Airsoft-Games.com – "For those who play the game!"

Index:

- **HOOFDSTUK 1** – Reserveren en Meespelen
- **HOOFDSTUK 2** – Briefing
- **HOOFDSTUK 3** – Airsoft-replicawapens
- **HOOFDSTUK 4** – FPS-limieten
- **HOOFDSTUK 5** – FPS-test, BB-merk en Afstandsnormen
- **HOOFDSTUK 6** – Regels op en om het Speelveld
- **HOOFDSTUK 7** – Instructeurs en Safety Zones
- **HOOFDSTUK 8** – Niet toegestane zaken
- **HOOFDSTUK 9** – Huisregels
- **HOOFDSTUK 10** – Ongevallen en verzekering
- **HOOFDSTUK 11** – Aansprakelijkheid

HOOFDSTUK 1: RESERVEREN EN MEESPELEN

1.1 - Leeftijd

De minimumleeftijd tot deelname aan een evenement dat georganiseerd wordt door Airsoft-Games.com is 18 jaar. Personen onder de 18 jaar en huisdieren worden NIET toegelaten tot het evenement. Ook niet onder begeleiding en hierop zijn geen uitzonderingen! Een Combat-Simulatie evenement is geen plaats voor kinderen en/of huisdieren. Bij twijfel over uw leeftijd kunnen onze medewerkers u vragen een geldig legitimatiebewijs te tonen.

1.2 - Bezoekers

Het is NIET mogelijk om onze Combat-Simulatie evenementen bij te wonen als bezoeker c.q. niet speler. Onze speelvelden zijn grondig afgesloten voor publiek in verband met de veiligheid. Deelnemers kunnen daarom ook geen gasten of toeschouwers meenemen naar onze evenementen.

1.3 - Huurkits & Beschadigingen

Airsoft-Games.com heeft de meest uitgebreide huurkits van België om deelnemers die geen eigen uitrusting hebben toch zo professioneel en veilig mogelijk deel te laten nemen aan een van onze evenementen. Op onze website kunt u overzichtelijk zien waaruit deze huurkits bestaan: www.airsoft-games.com

Beschadigingen, vermissingen en/of defecten die te wijten zijn aan een ongeluk, vandalisme of onoordeelkundig gebruik zullen worden verhaald op de speler en zullen nadien in rekening worden gebracht. Normale slijtage valt ten laste van Airsoft-Games.com.

1.4 - Inschrijven & Meespelen

Om te reserveren en uzelf in te schrijven voor een open Com-Sim evenement gaat u naar: www.airsoft-games.com/events. Bij elke inschrijving dient het volledige bedrag op onze bankrekening gestort te worden, uiterlijk 3 kalenderdagen voor aanvang van het desbetreffende evenement, met duidelijke vermelding van uw naam. Het is NIET mogelijk om het toegangsbedrag te betalen bij aankomst.

Bank rekening nummer: 4941794
Op naam van: Airsoft-Games B.V
Merellaan 180, 2902 JK
Capelle a/d IJssel
Bank: ING BANK N.V
IBAN/SEPA: NL64INGB0004941794
BIC/SWIFT: INGBNL2A

Vermeld bij uw betaling altijd het evenementnummer of de naam van het evenement!

U bent pas ingeschreven en toegevoegd aan de deelnemerslijst wanneer u hebt voldaan aan alle bovenstaande voorwaarden EN de betaling daadwerkelijk op onze rekening staat. Zolang uw betaling niet is ontvangen, bent u NIET ingeschreven en kunt u GEEN aanspraak maken op deelname.

Wanneer wij uw betaling uiterlijk binnen 3 dagen voor het evenement hebben ontvangen, dan krijgt u van ons een bevestiging van e-mail dat wij uw betaling hebben ontvangen en dat u bent ingeschreven voor het evenement van uw keuze.

Wanneer u WEL heeft betaald, maar u heeft GEEN bevestiging van ons gehad dat u bent ingeschreven voor het evenement van uw keuze en dat wij uw betaling hebben ontvangen, adviseren wij u om het stortingsbewijs mee te nemen naar het evenement, daar het altijd kan zijn dat wij uw betaling (nog) niet hebben ontvangen. Zonder stortingsbewijs heeft u echter GEEN toegang tot ons evenement. Wij adviseren u dan ook om de overschrijving/betaling ruimschoots van te voren te doen om mogelijke problemen te voorkomen.

Indien u uw afspraak niet nakomt of u komt op uw speeldag niet opdagen, dan kunt u geen aanspraak meer maken op het reeds gestorte toegangsbedrag mits u een goede reden heeft en dit aantoonbaar is. Beschikt u over geen van deze documenten, dan wordt het beschouwd als zijnde "ongeldige afwezigheid" en heeft u ook geen recht op een terugbetaling. Indien u ten minste 48 uur van te voren annuleert, krijgt u echter wel het toegangsbedrag teruggestort op uw rekening.

1.5 - Melden van aankomst

Bij aankomst verwachten wij dat elke deelnemer zich aanmeldt bij de organisatie voor een naamcontrole,

betalingen controle en inlevering van onze disclaimer/kopie van uw legitimatiebewijs, die u werd toegezonden bij de inschrijving. Deze disclaimer is tevens te downloaden van onze website: www.airsoft-games.com

Wanneer een persoon zonder onze disclaimer of zonder een kopie van het legitimatiebewijs wenst deel te nemen aan een ASG-evenement, zal deze NIET toegelaten worden door de organisatie.

1.6 – Aantal spelers & Spelvormen

Het maximale aantal deelnemers wat wij hanteren voor onze open evenementen wordt door onze organisatie altijd duidelijk vermeld op onze website. Dit maximale aantal deelnemers betekent bij Airsoft-games.com dan ook het maximale aantal. Hier maken wij GEEN uitzonderingen op daar wij anders de veiligheidsnorm en -instructie die wij hanteren niet kunnen nakomen.

HOOFDSTUK 2: BRIEFING

2.1 – Briefing

Bij aankomst wordt u opgevangen door onze instructeurs en begeleid naar de briefingroom c.q. de briefinglocatie. Hier begint eigenlijk al het Combat-Simulation evenement en vanaf dit moment ziet onze organisatie u als een gedisciplineerde soldaat van een speciale eenheid. Van alle deelnemers wordt er verwacht dat er aandachtig naar de briefing en veiligheidsinstructie wordt geluisterd zonder onvolwassen gedrag.

Heeft u vragen? Stel ze! Wij willen juist dat u alles duidelijk is voordat u deelneemt aan onze evenementen.

2.2 – De veiligheids instructie

De veiligheidsinstructie wordt uitvoerig uitgelegd aan de deelnemers en gaat vooral over het gebruik en de werking van het airsoft-replicawapen. De veiligheidsinstructie omvat tevens regels die op de desbetreffende dag van kracht zijn en belangrijke zaken worden nogmaals duidelijk belicht. Deze veiligheidsinstructie is belangrijk voor een goed en veilig verloop van de dag.

Voor eventuele Snipers wordt een aparte veiligheidsinstructie gegeven die zich toespitst op een aantal zaken zoals een inschattingstest voor afstanden en extra veiligheidsregels.

2.3 – Kleedruimte en uitgifte van de uitrusting (indien lockers aanwezig)

Elke deelnemer krijgt na de briefing een sleutel van een afsluitbare locker. Kleding en eventuele waardevolle goederen kunnen vervolgens in de locker worden opgeslagen en worden afgesloten.

Let op: Het spelen van een Combat-Simulatie evenement vergt veel van schoeisel, dus wij raden altijd aan om stevige schoenen mee te nemen. Tevens raden wij u aan om een handdoek mee te nemen tegen het zweten en extra sokken.

2.4 – Nieuwe deelnemers en/of deelnemers met een huurkit

Deelnemers en/of huurders die het Combat-Simulation spel nog nooit of weinig hebben gespeeld, worden gekoppeld aan meer ervaren spelers - het zogenaamde Buddy Systeem – om op deze manier een duidelijke en veilige begeleiding te krijgen tijdens het evenement. **Zie ook: 6.9**

HOOFDSTUK 3: AIRSOFT-REPLICAWAPENS

3.1- Vervoer van airsoft-replicawapens

Het airsoft-replicawapen mag niet zichtbaar vervoerd worden, enkel in een afgesloten koffer. Tevens is het aangeraden om het wapen, magazijn en BB's van elkaar gescheiden te vervoeren. Het is wettelijk verboden om airsoft-replicawapens geladen (klaar voor gebruik) en/of binnen handbereik te vervoeren (wet op de wapendracht).

3.2 - Echte wapens, blanke wapens, munitie

Het is verboden om echte (vuur)wapens bij u te hebben. Messen, dolken, bajonetten, enz... zijn eveneens verboden op het evenement. Imitatiemessen mogen geen rigide structuur hebben, maar moeten flexibel zijn. Ook zijn de messen, dolken, bajonetten, enz. die met tape zijn afgebonden niet toegelaten op het evenement. Het dragen van uitrusting met niet behoorlijk gedemilitariseerde munitiepatronen is tevens niet toegestaan.

3.3 – Zelfvervaardigde airsoft-replicawapens en Pyro-technische items

Zelfvervaardigde replica's, alsook pyro-technische en aanverwante voorwerpen al dan niet zelf gemaakt, moeten verplicht op voorhand aan de organisatie worden voorgelegd. De organisatie zal vervolgens de voorgelegde voorwerpen behandelen. Mogelijk is dat de organisatie bepaalde voorwerpen en/of replica's kan verbieden.

3.4 - Rookverspreidende items

Het gebruik van rookgranaten is NIET toegelaten mits anders is aangegeven en van te voren is besproken.

3.5 - Onderling uitlenen van airsoft-replicawapens

Iedereen blijft verantwoordelijk voor zijn eigen materiaal en zowel voor airsoft-replicawapens als voor andere gear. Het wordt ten zeerste afgeraden om de airsoft-replicawapens en andere gear uit te lenen. Indien er beschadigingen zijn na het uitlenen van de airsoft-replicawapens en/of gear zullen de betrokken partijen (lener/ontlener) dit probleem onderling moeten oplossen.

De Airsoft-Games.com organisatie zal hiervoor NIET verantwoordelijk zijn. Wanneer men alsnog een airsoft-replicawapen leent, dient men deze terug te bezorgen aan de eigenaar in de staat dat men het ontvangen heeft.

Laat materiaal tevens nooit rondslingeren, dit om diefstal en schade te voorkomen.

3.6 – Airsoft-replicawapens

Het is verboden om de replicawapens te dragen op openbare plaatsen. Gedurende het vervoer van de airsoft-replicawapens, moeten deze in een afsluitbare kist of koffer worden opgeborgen. Laders en munitie kunnen eveneens in een aparte afsluitbare kist of koffer worden vervoerd, gescheiden van de airsoft-replicawapens.

3.7 - Niet gedefinieerde constructies

Wanneer men wenst gebruik te maken van andere voorwerpen, is men verplicht de organisatie hier eerst van in kennis te stellen.

HOOFDSTUK 4: FPS-LIMIETEN

4.1 – FPS-limieten

[FPS]: Feet per second - de snelheid waarmee de BB(projectiel) de loop verlaat.
Airsoft-Games.com hanteert de FPS-limieten conform het AAB Charter:

Categorie Sidearm's: Pistolen & Revolvers

350FPS (360FPS Max) - Full Auto, Semi-Auto of Burst.

Categorie Shotguns

(gas of springer)
350FPS (360FPS Max)

Categorie Full Auto: Assault Rifles en SMG's

(AEG's, GBB's en NBB's)
350FPS (360FPS Max) - Full Auto, Semi-Auto of Burst

Categorie Support Replica's:

350FPS (360FPS Max) - Full Auto, Semi-Auto of Burst

Categorie Sniper: Bolt Action Springer of Gas/CO2

500 FPS (550FPS Max) - Single Shot + Realcap Magazijn
[uitzondering: Real Sword Dragunov – Tokyo Marui PSG 1]

Airsoft-replicawapens die hier niet vermeld zijn, mogen maximum 360 FPS schieten.

Alle airsoft-replicawapens die beschikbaar worden gesteld door Airsoft-games.com in onze huurkits, zijn allen afgesteld en vallen binnen deze norm om de veiligheid tijdens onze evenementen te waarborgen.

HOOFDSTUK 5: FPS-TEST, BB-MERK EN AFSTANDSNORMEN

5.1 – FPS-test

Wij testen alle airsoft-replicawapens met de **Xcortech Chrono Type X3200** FPS-meter. Enkel de waarden van dit chronometermerk zijn voor onze organisatie bindend. Eventuele Gas GBB's worden getest met ons eigen "green" gas. De instructeurs testen de airsoft-replicawapens random met 0.20 BIOSTAR/ASG BBs tijdens het gehele evenement.

Alle metingen dienen te worden uitgevoerd met 0.20 gr. Biostar/ASG. Schiet uw airsoft-replicawapen harder dan 360 FPS, dan laten wij uw airsoft-replicawapen niet toe op ons evenement en nemen wij deze in bewaring voor u. Alle airsoft-replicawapens die door ons zijn getest – en als veilig worden bestempeld – worden voorzien van een duidelijke markering zodat de "In Game" instructeurs/marshalls weten dat het airsoft-replicawapen grondig is getest.

Elke ASG-instructeur/-marshall is in het bezit van een FPS-meter en deze zullen de gehele dag "random" FPS-controles uitvoeren op iedere speler.

De meting dient bij aanvang van het evenement door de deelnemers **ZELF** te worden uitgevoerd. Elke basecamp is voorzien van FPS meters die daar staan opgesteld. Wanneer onze instructeurs/marshalls tijdens de verplichte FPS-controles in het spel constateren dat uw airsoft-replicawapen toch harder schiet dan is toegestaan, - tot 400 FPS - dan wordt deze door de organisatie ingenomen en bewaard tot het einde van het evenement.

In dat geval kunt u desgewenst een Airsoft-games.com huurkit gebruiken welke te huren is voor een schappelijk bedrag of kunt u met uw secundaire airsoft-replicawapen deelnemen. Wenst u geen gebruik te maken van onze huurkits en heeft u geen secundair airsoft-replicawapen dan heeft u geen toegang tot het evenement en krijgt u uw toegangsgeld terug.

LET OP: Wanneer onze instructeurs/marshalls tijdens de verplichte FPS-controles in het spel constateren dat uw airsoft replica wapen harder schiet dan 400 FPS, dan leidt dit tot onmiddellijke verwijdering van ons terrein zonder teruggave van toegangsgeld.

5.2 – BB-merken

Op al onze Com-Sim evenementen worden slechts 2 BB-merken toegelaten: BIOSTAR en ASG (*Indien anders vermeld*)

Onze instructeurs zien zeer streng toe op het gebruik hiervan in verband met onze milieuvergunning. Overtreding hiervan zal leiden tot onmiddellijke verwijdering van ons terrein zonder teruggave van toegangsgeld.

5.3 - Minimum schietafstand

Airsoft-Games.com heeft om veiligheidsredenen volgende limieten vastgelegd:

Snipers hanteren een minimum schietafstand van 20 (twintig) meter en zijn verplicht een Side-arm mee te nemen in het spel.

Airsoft-Games.com hanteert **GEEN "PANG"**-regel en verwacht van alle deelnemers dat zij ten alle tijden verantwoordelijk spelen en geen bewuste "**HEADSHOTS**" maken van dichtbij. Dit kan echter wel gebeuren – weliswaar per ongeluk – en ga hier dan dus ook altijd van uit. Onze instructeurs/marshalls houden dit soort zaken echter zeer nauwlettend in de gaten.

HOOFDSTUK 6: REGELS OP EN OM HET VELD

6.1 - Het "Honor" - Hitsysteem

Bij Com-Sim wordt gebruikt gemaakt van een zogenaamd 'Honorsysteem', waarbij de spelers vertrouwen op de eerlijkheid van elkaar wanneer zij zijn geraakt door een BB.

Ter voorkoming van onnodige geschillen die het spel kunnen verstoren, zijn er altijd instructeurs aanwezig op elk Com-Sim evenement wat word georganiseerd door Airsoft-Games.com.

Afhankelijk van de afstand, zal de speler aan de ontvangende kant van het schot meestal het effect van een '**HIT**' zeker voelen, maar soms kan het zo zijn dat bijvoorbeeld door een grote afstand of dikke beschermende kleding een '**HIT**' niet als zodanig word opgemerkt. Vandaar het belang van onze instructeurs/marshalls in en op het veld. Maar het komt altijd

nog aan op de eerlijkheid van de spelers zelf daar er niemand daadwerkelijk kan controleren wanneer er iemand is 'GEHIT' of niet.

U bent uitgeschakeld wanneer u geraakt wordt op uw lichaam (incl. hoofd). Het is toegestaan om op het hoofd te schieten als het niet anders kan, maar zie dit niet als primair doelwit. Schiet ten alle tijden enkel op het hoofd van op een veilige afstand. Ricochet (afketers) hits tellen NIET.

6.2 - Knife Kills

Ook zijn er zogenaamde "KNIFE KILLS" mogelijk. Wanneer een speler ongezien een andere speler kan benaderen, kan hij deze aantikken om zo een "KNIFE KILLS" te simuleren.

6.3 - Veiligheidsinstructie voor Snipers

Om letsel te beperken tot een minimum, krijgen de zogenaamde Snipers - indien aanwezig - doorgaans een aparte veiligheidsinstructie. De Sniper mag pas schieten op een doelwit wanneer het doel verder als 20 meter is verwijderd. Dit in verband met de veiligheid daar het Sniper airsoft-replicawapen vaak harder schiet als de gangbare airsoft-replicawapens. Een Sniper moet dan ook altijd in het bezit zijn van een side-arm. Dit zal tijdens de briefing duidelijk worden uitgelegd door de instructeur/marshall.

6.4 - HIT op het airsoft-replicawapen

Een "HIT" op je airsoft-replicawapen telt ook als een "HIT". In enkele gevallen kan het zijn dat u na een hit op uw airsoft-replicawapen verder mag spelen met uw side-arm (indien aanwezig). Dit wordt echter altijd duidelijk gemeld tijdens de briefing.

6.5 - Blind Schieten

Dit is niet toegestaan, op geen enkele wijze. "Blind Fire" is een handeling van een speler, die op het moment dat hij/zij zijn/haar airsoft-replicawapen afschiet, hij/zij geen oogcontact heeft met het doel en/of hij/zij niet kan zien waar het airsoft-replicawapen op het moment van schieten op gericht staat.

6.6 - Schelden of schuttingtaal

Beledigende taal of fysiek contact is uiteraard ten alle tijden verboden op elk evenement en zal worden bestraft door de organisatie. Van spelers wordt verwacht geschillen onderling op te lossen met behulp van een instructeur en een volwassen mentaliteit.

6.7 - De HIT-procedure

Van alle deelnemers op een evenement wordt ten alle tijden verwacht dat zij erkennen wanneer zij zijn "GEHIT".

De 'HIT'-procedure zelf is vrij simpel en gaat als volgt:

- (1) Roep: "I'M HIT" of "HIT".
- (2) Steek uw hand of airsoft-replicawapen omhoog.
- (3) Gebruik de "HIT-INDICATOR" tijdens het teruglopen naar de Safety Zone (RZ) of Respawn Zone (RZ).

De hit-indicator is een fluor vest wat moet worden gedragen of worden vastgehouden zodat duidelijk is voor iedereen dat men is geraakt en uit het spel is. Elke deelnemer is verplicht om een dergelijk fluorvest mee te nemen naar een Airsoft-Games.com evenement. Zonder dit fluorvest kunt u NIET deelnemen aan onze Com-Sim evenementen. Huurkit zijn reeds voorzien van een dergelijk Fluorvest.

6.8 - Valsspelers

Oneerlijke spelers die zich niet aan de regels houden of hun "HITS" niet nemen, lopen het risico lopen te worden verwijderd door de organisatie. Bij herhaling hiervan kan het zelfs zo zijn dat deze spelers niet meer worden toegelaten tot onze evenementen in verband met spelbederf.

6.9 - Buddy Systeem

Nieuwe spelers die voor het eerst een Combat-Simulation evenement bijwonen, worden ingedeeld bij de meer ervaren spelers of teams die op de desbetreffende dag aanwezig zijn. Van deze ervaren spelers/teams wordt verwacht dat zij de "nieuwe" spelers met een volwassen instelling en mentaliteit laten zien hoe het spel wordt gespeeld.

Ervaren teams of spelers zijn VERPLICHT om deze nieuwe spelers op te nemen wanneer een instructeur dit wenst, om zo een goede voedingsbodem te creëren voor de nieuwe lichting Com-Sim beoefenaars.

6.10 – Dead men don't speak

Wanneer men is geraakt en onderweg is naar de respawn zone, is het niet meer toegestaan om met andere spelers te communiceren in wat voor vorm dan ook. Men mag enkel zeggen: "I'm hit!" Negeren van deze regel wordt gezien als vals spel en spelbederf.

HOOFDSTUK 7: INSTRUCTEURS, MARSHALLS EN SAFETY ZONES

7.1 - De scheidsrechters op het veld

Op al onze Com-Sim evenementen zijn er altijd ervaren instructeurs/marshalls in het veld en deze zijn ten alle tijden duidelijk herkenbaar. De instructeur houdt alle spelers in het oog en zorgt ervoor dat alles op het evenement goed en veilig verloopt. Buiten de instructeurs maakt ASG ook gebruik van zogenaamde marshalls. Het verschil tussen instructeurs en marshalls is dat de instructeurs in dienst zijn van de ASG-organisatie en een hogere level van autoriteit hebben, terwijl een marshall veelal extern wordt ingehuurd en deze qua autoriteit doorgaans onder de instructeurs zijn geplaatst.

Als er een probleem is, bijvoorbeeld bij onenigheid, valsspellers, e.d., zoekt u een instructeur/marshall. Er is er altijd wel een in de buurt en anders vindt u er een in de Safety Zone/Respawn Zone of Basecamps. Ga nooit op eigen beweging lopen schelden of agressief lopen doen, dit wordt gezien als spelbederf en iedereen die zich zo gedraagt, kan zijn/haar spullen inpakken en naar huis, ongeacht of diegene gelijk heeft of niet.

Als de instructeur/marshall een onenigheid opmerkt, zal hij alle betrokken spelers naar de Safety Zone sturen om af te koelen. Als we merken dat iemand moeilijk doet, wordt hij/zij verwijderd van ons evenement zonder teruggave van het toegangsbedrag.

7.2 - Instructeurs en valsspellers:

Er kan zich natuurlijk altijd wel een situatie voordoen dat u een "HIT" niet voelt door je dikke kleding of de adrenaline, maar reageert u bewust niet op meerdere "HITS", dan wordt u verwijderd van ons evenement zonder teruggave van het toegangsbedrag.

Valsspellers zijn een grote bron van ergernis c.q. spelbederf en de Airsoft-Games.com organisatie/instructeurs/marshalls nemen dit dus ook zeer serieus! Als u zelf met een valsspeler te maken hebt, steek dan uw hand of replica omhoog en loop dan direct naar hem toe en onthoudt het spelnummer op de arm van de desbetreffende speler als u vervolgens naar de instructeur loopt om dit te rapporteren. Alleen dan kan de instructeur/marshall adequaat ingrijpen.

7.3 – Respecteer de instructeur

De Airsoft-Games.com instructeur heeft altijd het laatste woord en heeft per definitie altijd gelijk, net als een scheidsrechter bij een voetbalwedstrijd. U dient ten alle tijden respect te tonen voor de instructeur en zijn beslissing. Agressie tegen onze instructeurs/marshalls wordt niet getolereerd en wij hanteren **een nultolerantie** beleid.

7.4 - Safety Zone & Respawn Zone

[Safety Zone]: Veilige Zone. De Safety Zone is de plek op het evenement waar het hoofdkwartier van de leiding/instructeurs/marshalls zich bevindt. Deze plek is altijd goed aangegeven en dit is tevens de plek om uzelf om te kleden bij aankomst, briefings enz.

[Respawn Zone]: Zone waar men opnieuw start. Op de speelvelden zijn er speciale "Respawn Zones" aangebracht. De locaties van deze "Respawn Zones" wordt altijd van te voren duidelijk door de leiding uitgelegd. Ook in de "Respawn Zones" dient men ten alle tijden de veiligheidsbril op te houden. Een "Respawn Zone" is dus geen Safety Zone!

In de Safety Zone (SZ) en de Respawn Zone (RZ) gelden een aantal regels die iedereen in acht dient te nemen:

1. Draag ten alle tijden een veiligheidsbril/-masker, dus ook in de Safety Zone! Die bril/masker gaat niet meer af die dag!
2. In of bij betreden van de SZ of RZ: Altijd het magazijn uit het airsoft-replicawapen, zorg altijd dat ook de laatste BB uit de loop is en zet het airsoft-replicawapen op "SAFE".
3. Geen testschoten in de SZ of RZ! Nogmaals, in de Safety Zone of Respawn Zone wordt NOOIT een schot gelost! Testschieten kan in de door de organisatie aangewezen plekken, maar die bevinden zich nooit in de SZ of RZ!
4. Geen vingers aan de trekker als u in de SZ of RZ bent!

En verder natuurlijk altijd uw verstand gebruiken. De Safety Zone wordt voor van alles gebruikt, behalve voor het schieten met het airsoft-replicawapen en er zijn altijd mensen aanwezig, dus denk altijd na voordat u ook maar uw airsoft-replicawapen vastpakt! Deze mag onder geen voorwaarde worden afgezet. Als de bril beslaat, kapot is gegaan of niet goed zit; begeef u dan naar de Safety Zone waar het toegelaten is deze – tijdelijk - af te zetten.

Tijdens het testen van een airsoft-replicawapen in de daarvoor bestemde zone wordt er ook steeds een veiligheidsbril gedragen. Kijk bij het begin van een spel of al uw medespelers hun veiligheidsbril of –masker op hebben en wijs hen op eventuele tekortkomingen.

Op het veld is het **ALTIJD VERPLICHT** een veiligheidsbril of –masker te dragen en dit zowel tijdens het spel als tijdens de pauzes. In een Respawn Zone is het **VERPLICHT** een veiligheidsbril of –masker te dragen.

HOOFDSTUK 8: NIET TOEGESTANE ZAKEN

Overtreden van de regels uit deze categorie betekent automatisch verwijdering van het evenement zonder teruggave van toegangsgelden.

8.1 - Vuurwerk

Het gebruik van pyro-technisch materiaal, zoals BB-granaten of vuurwerk, is ten strengste verboden tenzij anders vermeld. Deelnemers die deze dan toch gebruiken, zullen onmiddellijk van het evenement verwijderd worden zonder teruggave van toegangsgeld.

8.2 - Roken en het nuttigen van alcoholische dranken

Sigaretten en roken in het algemeen is verboden op de speelvelden. Alleen in de daartoe aangewezen rookzone mag er gerookt worden. Ook het nuttigen van alcoholische dranken is niet toegestaan tijdens een evenement. Wel kan er - in overleg met de organisatie - na afloop van het evenement eventueel toestemming voor worden verleend.

8.3 - Verdovende middelen | Dus ook cannabis gebruik!

Het gebruik en bezit van verdovende middelen op welke wijze dan ook is niet toegestaan. Bij gebruik en bezit van verdovende middelen zal de deelname aan het evenement onmiddellijk geweigerd worden en zullen eventueel de bevoegde instanties hiervan in kennis gesteld worden. De speler(s) die klaarblijkelijk onder invloed zijn van verdovende middelen zal de deelname aan het evenement eveneens onmiddellijk geweigerd worden. Overtreding hiervan betekent directe verwijdering van het evenement zonder teruggave van toegangsgeld.

8.4 - Geweld en racisme

Elke vorm van geweld en/of racisme alsook uitingen van gewelddadig gedrag zijn niet toegelaten. Met andere woorden is fysiek of lichamelijk geweld, psychisch geweld en verbaal geweld niet toegelaten op onze evenementen. Elke vorm van geweld en/of racistische uitspraken zullen zwaar bestraft worden en heeft onmiddellijke uitsluiting tot gevolg zonder teruggave van toegangsgeld.

8.5 - Mensen en dieren

Het is ten strengste verboden om op dieren te schieten! Alle Airsoft-Games.com speelvelden zijn altijd goed afgebakerd met hekwerk, water of linten. Echter, het kan zijn dat wanneer u aan de rand van een veld bent, u andere mensen c.q. wandelaars kunt zien. Het is ten strengste verboden om uw airsoft-replicawapen hierop te richten en om te schieten! Het negeren hiervan betekent directe verwijdering van het evenement zonder teruggave van toegangsgeld.

8.6 - Beschadigingen van items of infrastructuur

Indien er beschadigingen worden aangebracht aan onze infrastructuur, opzettelijk of onopzettelijk, meldt dit dan onmiddellijk aan een van onze instructeurs/marshalls. Elke geldelijke vergoeding die ontstaat door het niet opvolgen van de regels (beschadigingen, etc.) wordt op de betrokken speler(s) rechtstreeks verhaald.

8.7 - Echte wapens

Het dragen van echte (vuur)wapens, alarmpistolen of blanke wapens (messen, dolken, bajonetten, slagzwaarden, enz....) is ten strengste verboden. Het negeren hiervan betekent directe verwijdering van het evenement zonder teruggave van toegangsgeld en bovendien zullen de bevoegde instanties hiervan in kennis gesteld worden.

8.8 - Extreme Ideologieën

Badges, vlaggen of andere markeringen met verwijzing naar bepaalde groeperingen zijn niet toegelaten. Verwijzingen

naar het (neo-)Nazisme en vergelijkbare extreme ideologieën worden niet getolereerd. Combat-Simulatie evenementen zijn geen trainingsmogelijkheid voor militieën. Groepen of personen die omwille van deze reden willen deelnemen aan de evenementen worden NIET toegelaten.

8.9 - Commercie door derden

Het is uitdrukkelijk verboden voor deelnemers om op en tijdens een Airsoft-Games.com evenement handel te drijven in etenswaren, BB-verkoop, frisdranken, huur airsoft-replicawapens en overige aanverwante artikelen tenzij anders vermeld. Deze zaken worden ten alle tijden door de Airsoft-Games.com organisatie aangeboden, geregeld en verzorgd.

Overtreding hiervan betekent onmiddellijke verwijdering van de verkoper en eventuele kopers op ons evenement zonder teruggave van toegangsgelden. Let dus goed op! Ziet u iemand dit ondanks deze waarschuwing toch doen? Meldt het dan direct aan de leiding of instructeur/marshall ter plaatse.

HOOFDSTUK 9: HUISREGELS

9.1 - Afval

Bij elk Combat-Simulation evenement is er de gelegenheid om drank en/of voedsel van welke aard dan ook te nuttigen. Van daar is het ook verboden om afval achter te laten op het speelveld. Het nuttigen van voedsel en/of drank vragen wij te beperken tot de Safety Zone en het afval te deponeren in de voorziene vuilnisbakken.

Sigarettenpeuken vragen wij in de voorziene pot te werpen en niet op de grond.

9.2 - Gevonden Voorwerpen

Gevonden voorwerpen dienen ingeleverd te worden bij een instructeur/marshall die deze zal overhandigen aan de rechtmatige eigenaar indien gekend. Op het Airsoft-Games.com forum zijn speciale categorieën hiervoor opgezet. Bent u iets kwijt? Kijk dan regelmatig in deze categorieën.

9.3 - Wildplassen

Wij zijn voorzien van uitstekende faciliteiten dus het is totaal onnodig om zo maar ergens op het speelveld uw behoefte te doen. Bij aandrang zal een instructeur/marshall u de weg wijzen naar de toiletten.

9.4 - Het gebruik van BBs

Enkel het volgende BB-merk is toegelaten op onze terreinen: (Indien anders aangegeven)

BIOSTAR - 0.20gram

BIOSTAR - 0.25gram

ASG Huismerk - 0.20gram

Bij onze complete huurkits zijn standaard 3000 Biostar BBs p.p. opgenomen. Extra Biostar BBs zijn ter plaatse verkrijgbaar bij onze organisatie voor **€15,-** per 3000 stuks of ASG BBs voor **€10,-** per 2000 stuks.

9.5 - ASG Penalty Systeem

Op al onze Com-Sim evenementen wordt het zogenaamde ASG Penalty Systeem toegepast. Meer informatie hierover kunt u vinden op ons forum.

HOOFDSTUK 10: ONGEVALLEN EN VERZEKERING

10.1 - Spelersverzekering

Alle spelers die deelnemen aan onze Combat-Simulatie evenementen zijn voorzien van een zeer uitgebreide spelersverzekering bij een van de grootste verzekeraars van België. U bent dus ten alle tijden uitstekend verzekerd op een evenement van ons. Deze verzekering is inbegrepen bij de toegangsprijs en dekt alle nationaliteiten.

10.2 - Ongeval

Een ongeval is snel gebeurd dus laten we het niet uitsluiten dat ook bij ons ongevallen kunnen gebeuren. Indien een ongeval zich voordoet, dient dit zo snel mogelijk te worden gemeld aan de Airsoft-Games.com organisatie.

De mensen die een eerste hulp cursus gevolgd hebben of door hun beroep medisch zijn gekwalificeerd, zullen dan in samenspraak met de organisator de nodige stappen ondernemen om de slachtoffers verder te behandelen. Het is van belang dat de bevelen gegeven door deze mensen onmiddellijk worden uitgevoerd.

Het spel zal in geval van een ongeval onmiddellijk worden geneutraliseerd. Personen die niet nodig zijn om te helpen bij het ongeval gaan onmiddellijk naar de Safety Zone om verdere instructies af te wachten. Enkel leden van de organisatie kunnen na een ongeval het spel opnieuw starten.

HOOFDSTUK 11: AANSPRAKELIJKHEID

11.1 – Aansprakelijkheid

Dit document geeft onze diensten, persoonlijke visie en mening weer. Maar ondanks de constante zorg en aandacht die wij aan de samenstelling van dit document besteden, is het mogelijk dat informatie die op onze website of dit document wordt gepubliceerd onvolledig of onjuist is.

De informatie op www.airsoft-games.com, het ASG forum of dit document wordt regelmatig aangevuld en eventuele wijzigingen kunnen te allen tijde met onmiddellijke ingang en zonder enige kennisgeving worden aangebracht.

Een bezoeker c.q. deelnemer mag geen auteursrechtelijk beschermde werken of andere in de deze website, ASG forum of dit document opgeslagen informatie openbaar maken of verveelvoudigen zonder toestemming van Airsoft-games.com

Wij kunnen er niet voor instaan dat de informatie op Airsoft-games.com, het ASG forum of dit document geschikt is voor het doel waarvoor deze door u wordt geraadpleegd. Alle informatie wordt aangeboden in de staat waarin deze zich feitelijk bevindt en zonder enige garantie of waarborg ten aanzien van haar deugdelijkheid en geschiktheid voor een bepaald doel of anderszins.

Wij sluiten alle aansprakelijkheid uit voor enigerlei directe of indirecte schade, van welke aard dan ook, die voortvloeit uit of in enig opzicht verband houdt met het gebruik van Airsoft-games.com, het ASG forum of met de tijdelijke onmogelijkheid om Airsoft-games.com te kunnen raadplegen. Wij zijn ook niet aansprakelijk voor directe of indirecte schade die het gevolg is van deelname aan een van onze evenementen.

TOT SLOT

Als u na het lezen van dit document nog onbeantwoorde vragen heeft, dan kunt u deze altijd voorleggen aan de organisatie. De organisatie zal u in de mate van het mogelijke een antwoord geven. Wij zien u graag tegemoet op een van onze adembenemende Combat-Simulatie evenementen!

Airsoft Games B.V. Nederland
Rivium Boulevard 176
2909 LK, Capelle a/d IJssel
Nederland

Airsoft Games B.V. België
Oostmalsesteenweg 337
2310, Rijkevorsel
België

Contact:

W | <http://www.airsoft-games.com>
E | info@airsoft-games.com